

1ER CLIMATHON

PARTICIPACIÓN CIUDADANA

22 AL 24 DE JUNIO 2018, SEDE ITLA



USAID
DEL PUEBLO DE LOS ESTADOS
UNIDOS DE AMÉRICA



**PARTICIPACION
CIUDADANA**
movimiento cívico no partidista

ITLA INSTITUTO
TECNOLÓGICO DE
LAS AMÉRICAS
Las Americas Institute of Technology



Sobre el Climathon

Actividad multidisciplinaria de construcción colaborativa durante un fin de semana, de aplicaciones web y apps móviles, para impulsar el Proyecto de Transparencia y Rendición de Cuentas en la Planificación Territorial Dominicana, bajo la Estrategia de Cooperación para el Desarrollo del País (CDCS por sus siglas en inglés) de USAID para el 2014-2018, con el fin de promover el crecimiento económico a través del fortalecimiento de la prevención del delito y el aumento de la resiliencia de las personas ante los impactos del cambio climático.

En ese sentido, Participación Ciudadana y el Instituto Tecnológico de las Américas (ITLA) realizarán un Climathon nacional con el propósito de desarrollar herramientas tecnológicas para mejorar la gestión municipal participativa con un enfoque en planificación territorial y adaptación climática.

OBJETIVO

Los proyectos de este Climathon estarán orientados a los siguientes ejes importantes:

- El fortalecimiento de las organizaciones de la sociedad civil en los municipios de incidencia, a través de programas de capacitación.
- La promoción de mecanismos de transparencia en las políticas de clima.
- La realización de estudios, monitoreo y evaluaciones de las políticas públicas en materia de medio ambiente.
- Impulsar la aprobación de normativas para el ordenamiento territorial, el agua, la gestión sostenible de los bosques y los recursos hídricos. Este proyecto es implementado en los municipios de Las Terrenas, Santiago, San Pedro de Macorís, el Distrito Nacional y en Jarabacoa.

PÚBLICO OBJETIVO

Equipos multidisciplinarios que pueden estar formado por:

- Estudiantes Universitarios y/o de Educación Superior.
Se recibirán 1 equipo por universidad.

- 
- Aplicaciones móviles
 - Aplicaciones Web

REQUISITOS DE PARTICIPACIÓN

Inscripción de los Participantes:

- Es en grupo
- No tiene costo de inscripción
- Debe registrarse en el sitio web del evento.
- Ser ciudadano dominicano.
- Ser estudiante activo de las carreras de Ingeniería en Sistemas y computación, Desarrollo de Software y carreras afines.
- Presentar una constancia de estudios (hoja de selección del cuatrimestre actual o carta de la universidad de procedencia.
- Completar el formulario de Inscripción (on-line), con los datos de los integrantes.
- La fecha de apertura de la convocatoria será el jueves 31 de mayo de 2018.

Formación de Equipos de Trabajo:

- Cada equipo estará formado por mínimo 2 integrantes y máximo 3
- No se permite la participación individual con un proyecto
- Cada equipo debe tener un proyecto único

MENTORIA

Cada equipo participante contará con acceso a un grupo de mentores quienes estarán brindando asesoría relacionada al área temática seleccionada y acompañamiento técnico para orientar sobre la tecnología requerida para su proyecto.



Perfil de los Participantes

Los participantes del evento, deben ser estudiantes universitarios o técnicos superiores de las universidades convocadas en las carreras de Ingeniería en Sistemas y Computación, Ingeniería en software y carreras afines, los cuales participarán en grupo de 3. Como grupo deben cumplir con el siguiente perfil:

- Capacidad de abstracción.
- Capacidad de diseño de modelos de datos.
- Conocimiento intermedio o avanzado en algún lenguaje de programación de propósito general. (Java, Python, C, C++, C#, PHP, Ruby, Scala, Go, Kotlin, JavaScript, entre otros).
- Dominio de algún framework de desarrollo Web. (JSF, Grails, Django, Ruby on Rails, Play Framework, Revel, ASPNET MVC, NodeJS, ReactJS, Angular).
- Dominar un motor de base de datos relacional. (Mysql, SqlServer, Oracle, DB2, PostgreSQL).
- Conocimiento de tecnologías para el desarrollo móvil nativo o híbrido. (Android, IOS, Apache Cordova, Ionic Framework, Xamarin, entre otros).
- Manejo de alguna herramienta para el control de versiones. (Git, SVN, Mercurial)
- Conocimientos básicos en el área de usabilidad.

SELECCIÓN DE EQUIPOS GANADORES Y PREMIOS

El último día del Climathon, cada uno de los equipos participantes deberá presentar su proyecto ante un jurado, quienes evaluarán y determinarán las tres mejores propuestas.

Los criterios para seleccionar el ganador estarán identificados en una rúbrica previamente entregada a cada persona invitada como jurado.

Eje Temático : Planificación Territorial y Adaptación Climática

1er lugar
RD\$75,000.00

2do lugar
RD\$50,000.00

3er lugar
RD\$25,000.00



Acuerdo de Confidencialidad

- Los participantes reconocen y aceptan que el CLIENTE será el propietario de los derechos morales y patrimoniales de sus creaciones y desarrollo.
- Los participantes se comprometen a garantizar que sus creaciones son originales, y que no infringen derechos de terceros.
- Los ganadores serán invitados, en caso de requerirse, a asistir a las reuniones o citas que se hagan para:

Promover el desarrollo de la aplicación.

Difusión en medios o charlas culturales en donde sean invitados.

- En caso de utilizar contenidos o recursos (imágenes, sonidos, música, guiones, software etc.) no creados por los participantes, estos deberán tener la autorización para la utilización de dichos contenidos o recursos.
- Durante la presentación de los requerimientos técnicos del climathon, solo deberán permanecer en las estaciones los participantes y el equipo staff a los fines de resguardar la confidencialidad del proyecto a desarrollar.
- Los participantes deberán firmar acuerdo de confidencialidad antes de iniciar el evento. Este acuerdo se les dará a conocer al inicio del evento, de manera que los interesados puedan conocer el documento y comprender sus compromisos.