



Código	Asignatura	Créditos	Pre-requisitos	Co-requisitos
--------	------------	----------	----------------	---------------

Septimo Período Cuatrimestral

ADM-111	Plan de Negocios	3	ADM-110	
CBG-120	Ética 3	3	CBG-115	
TMM-012	Diseño de Empaques	3	TMM-011, TMM-104	
			TMM-002	
TMM-013	Identidad Corporativa	3	TMM-011, TMM-002	
			TMM-003	
TMM-014	Redacción de Textos Publicitarios	3	TMM-002, TMM-302	
TMM-015	Proyecto Final TMM	3	TMM-105, TMM-203	
			TMM-302, TMM-002	
	Electiva 2*	3		
		21		

TOTAL GENERAL CRÉDITOS 151

Horas de Pasantía:

Doscientos cuarenta (240) horas



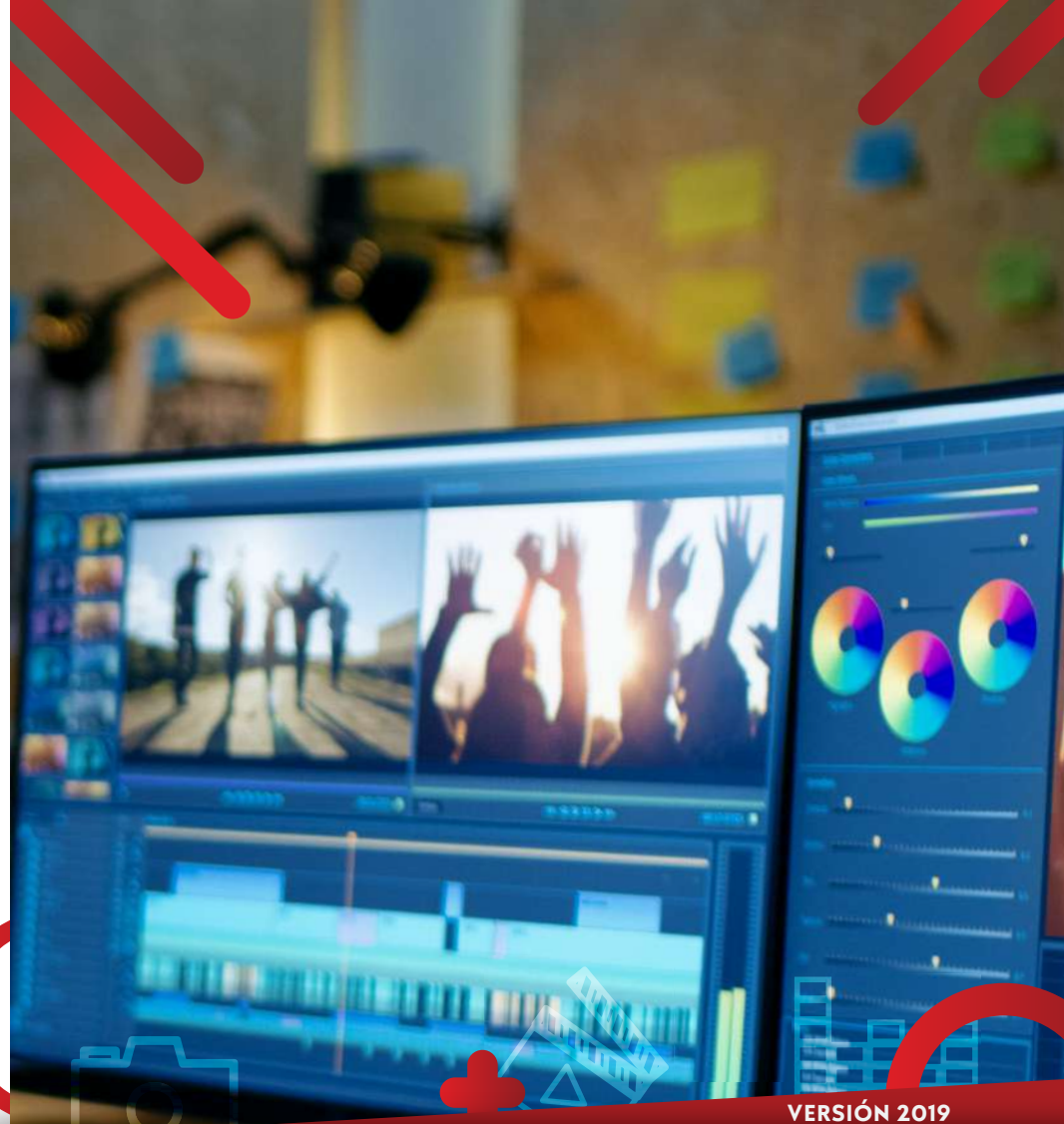
Instituto Tecnológico de Las Américas (ITLA)
Parque Cibernético de Santo Domingo
La Caleta, Boca Chica, República Dominicana

T (809) 738-4852 Exts. 321 / 367 admisiones@itla.edu.do



La oportunidad de un futuro mejor

www.itla.edu.do



VERSIÓN 2019

Tecnología en MULTIMEDIA



TÍTULO OBTENIDO

Tecnólogo en Multimedia

PERFIL PROFESIONAL

El egresado del Centro de Excelencia en Multimedia (CEM), es un profesional capaz de brindar soluciones eficaces y acertadas ante cualquier demanda audiovisual, ya sea en proyectos educativos o comerciales. Como tal, es un experto en atender las demandas actuales del sector empresarial, social y de servicios; capaz de realizar funciones tales como desarrollar los elementos multimedia con herramientas de hardware y software especializados, así como integrar la aplicación multimedia programada en componentes gráficos de videos, audios, interactivos y de animación.

CAMPO OCUPACIONAL

El egresado del tecnólogo en Multimedia podrá desempeñarse en el desarrollo de las siguientes actividades:

- Administrador de páginas web (Web-Máster): administración, mantenimiento, programación, actualización de sitios o portales web.
- Programador multimedia: realización de animaciones para contenidos web, creación y edición de material multimedia (videos, fotografías y animaciones).
- Diseñador de páginas web: diseño, desarrollo y maquetación de sitios y portales dinámicos.
- Diseñador de interfaz gráfica y diseño visual para aplicaciones web y dispositivos móviles.
- SopORTE a usuarios en el área de su profesión.
- Asesor en el diseño y desarrollo de aplicaciones multimedia, sitios o portales web.
- Gestor de su propia empresa en el área de su profesión.

Código	Asignatura	Créditos	Pre-requisitos	Co-requisitos
Primer Período Cuatrimestral				
CBG-110	Ética 1	3		
ESP-101	Redacción Castellana	4		
HIS-101	Historia Universal	3		
ING-001	Inglés Nivel 1-3	0		
OAI-001	Orientación Institucional	1		
TMM-001	Introducción a la Multimedia	3		
TMM-002	Dibujo e Ilustración	3		
TI-101	Fundamentos del Computador	4		
		21		
Segundo Período Cuatrimestral				
DEP-101	Educación Física	0		
HIS-102	Historia Dominicana	3	HIS-101	
ING-002	Inglés Nivel 4-6	0	ING-001	
MAT-010	Matemática Aplicada para Multimedia	5		
TMM-003	Razonamiento Crítico	3		
TMM-004	Introducción a la Comunicación Visual	3	TMM-001, TMM-002	
TMM-005	Gráficos de Mapa de Bits	3	TMM-001	
		17		

Código	Asignatura	Créditos	Pre-requisitos	Co-requisitos
Tercer Período Cuatrimestral				
CBG-115	Ética 2	3	CBG-110	
ING-003	Inglés Nivel 7-9	0	ING-002	
MTE-006	Estadística Básica	3	MAT-010	
TDS-001	Introducción a la Elaboración de Algoritmos	4		
TMM-006	Gráficos Vectoriales	3	TMM-002, TMM-004 TMM-005	
TMM-007	Comunicación Visual Avanzada	3	TMM-004, MAT-010	
TMM-008	Fotografía	3	TMM-001, TMM-005	
TMMP-001	Marketing	3	TMM-001, TMM-003	
		22		
Cuarto Período Cuatrimestral				
CBG-215	Metodología de la Investigación	3	MTE-006	
TMM-009	Introducción a Desktop Publishing	3	TMM-004, TMM-006 TMM-007	
TMM-010	Ilustración Digital	3	TMM-006, TMM-007	
TMM-101	Animación 2D	3	TMM-006, TMM-007	
TMM-101-L	Laboratorio de Animación 2D	1	TMM-006, TMM-007	TMM-101
TMM-102	3D Modelado y Renderizado	3	TMM-006, TMM-007	
TMM-201	HTML y Creación de Web Sites	3	TDS-001	
TMM-301	Audio Digital	3	TMM-007	
TMM-401	Producción Audiovisual	3	TMM-006, TMM-007, TMM-008	
		25		
Quinto Período Cuatrimestral				
ADM-110	Desarrollo de Emprendedores	3	CBG-215	
ING-004	Inglés Nivel 10-12	0	ING-003	
TMM-011	Desktop Publishing Avanzado	3	TMM-009	
TMM-103	Interactividad	3	TMM-101, TDS-001	
TMM-104	3D Luces y Texturas	3	TMM-102	
TMM-104-L	Laboratorio de 3D Luces y Texturas	1	TMM-102	TMM-104
TMM-202	Programación Web	3	TMM-201	
TMM-302	Audio Digital Avanzado	3	TMM-301	
TMM-402	Edición y Post-Producción de Video	3	TMM-401	
		22		
Sexto Período Cuatrimestral				
ING-110	Inglés Técnico	4	ING-004	
TMM-105	3D Creación de Personajes y Animación	3	TMM-010, TMM-101 TMM-104	
TMM-105-L	Laboratorio de 3D Creación de Personajes y Animación	1	TMM-010, TMM-101 TMM-104	TMM-105
TMM-203	Diseño y Maquetación de Interfaz	3	TMM-011, TMM-202	
TMM-403	Motion Graphics y Efectos Visuales	3	TMM-402	
TMMP-002	Publicidad	3	TMMP-001, TMM-011 TMM-402	
TMMP-003	Gestión Empresarial Publicitaria	3	TMMP-001, ADM-101	
	Electiva 1*	3		
		23		