



Instituto Tecnológico de Las Américas (ITLA)
Parque Cibernético de Santo Domingo
La Caleta, Boca Chica, República Dominicana
T (809) 738-4852 Exts. 321 / 367 admisiones@itla.edu.do



La oportunidad de un futuro mejor
www.itla.edu.do

Tecnología en Multimedia





PERFIL PROFESIONAL

El egresado del Tecnólogo en Multimedia es un profesional capaz de brindar soluciones acertadas ante cualquier demanda audiovisual, ya sea en proyectos educativos o comerciales.

El profesional adquiere las capacidades y competencias necesarias para desempeñar con excelencia trabajos en agencias de publicidad, estudios de diseño, casas editoras, departamentos de comunicación corporativa y estudios de televisión. Su preparación académica le permite desenvolverse en un entorno profesional bilingüe o completamente en inglés.

CAMPO OCUPACIONAL

El profesional de esta carrera tiene como campo de acción las siguientes áreas:

- Animador 2D, 3D
- Planificador de proyectos
- Director creativo
- Productor audiovisual
- Escritor de guiones
- Ilustrador y diseñador digital
- Técnico en sonido
- Técnico de estudio
- Editor digital "re-mastering"
- Escritor técnico
- Digital videographer & editor
- Animador de interfase de usuario
- Diseñador de ambiente de realidad virtual
- Diseñador visual
- Diseñador de producción multimedia
- Diseño y desarrollo de videojuegos
- Productor de audio web
- Diseñador y desarrollo Web

Código | Asignatura | Créditos | Pre-requisitos

Primer Período Cuatrimestral

Código	Asignatura	Créditos	Pre-requisitos
TI-101	Fundamentos del Computador	4	
ESP-001	Redacción Castellana	4	
MM-001	Introducción a Multimedia	3	
GEN-004	Razonamiento Crítico	3	
		14	

Segundo Período Cuatrimestral

Código	Asignatura	Créditos	Pre-requisitos
HIS-001	Historia Dominicana	4	
MAT-001	Precálculo	4	
SOF-001	Fundamentos de Programación	4	MM-001
MM-002	Introducción a Comunicación Visual	3	MM-001
MMG-001	Gráficos Bitmap	3	MM-001
		18	

Código | Asignatura | Créditos | Pre-requisitos

Tercer Período Cuatrimestral

Código	Asignatura	Créditos	Pre-requisitos
MM-003	Comunicación Visual Avanzada	3	MM-002
FIL-001	Etica Social y Profesional	3	
MMG-003	Imágenes para la WEB	3	MMG-001
MMP-001	Introducción a Desktop Publishing	3	MMG-001
MMG-002	Graphics Vector	3	MMG-001
ING-101	Inglés Técnico	4	
		19	

Cuarto Período Cuatrimestral

Código	Asignatura	Créditos	Pre-requisitos
MMA-002	3D Modelaje y Rendimiento	3	MM-003
MMP-002	Desktop Publishing Avanzado	3	MMP-001
MMA-001	Flash MX 2004 con Action Script	3	MMG-002
MMW-001	HTML y Creación de WEB Site	3	
MMV-001	Audio Digital para Multimedia	3	MM-001
MMG-004	Ilustración Digital y Anime	3	MMG-002
		18	

Quinto Período Cuatrimestral

Código	Asignatura	Créditos	Pre-requisitos
MMA-003	3D Luces y Texturas	3	MMA-002
MMP-003	Escritura Creativa para Publicidad	3	
MMV-002	Introducción a Video Digital	3	MM-001, MMG-002
MMW-002	DHTML, CSS y JavaScript	3	MMW-001
MME-001	Gestión Empresarial	3	
MME-002	Estrategia Competitiva	3	
		18	

Sexto Período Cuatrimestral

Código	Asignatura	Créditos	Pre-requisitos
MMA-004	3D Creación de Personaje y Animación	3	MMA-003
MMP-004	Apreciación de Arte para la Publicidad	3	
MMV-003	Video Digital Avanzado	3	MMP-001, MMP-002, MMV-001, MMV-002
MMV-004	Grabación de Estudio de Casa y Edición	3	MMP-001, MMP-002, MMV-001, MMV-002
MME-003	Diseño de Productos	3	
MME-004	Identidad Corporativa	3	
		18	

TOTAL GENERAL CRÉDITOS 105

TÍTULO OBTENIDO

Tecnólogo en Multimedia

Aprobado el 18 de julio del año 2006, mediante la Resolución No. 05-2006