

TÍTULO OBTENIDO

Tecnólogo en Desarrollo de Simulaciones Interactivas y Videojuegos

Aprobado el 4 de agosto del año 2020, mediante resolución No. 23-2020

Código | Asignatura | Créditos | Pre-requisitos | Co-requisitos

Primer Período Cuatrimestral

TI-101	Fundamentos del computador	4		
TMM-001	Introducción a la Multimedia	3		
CBG-110	Ética I	3		
TDS-001	Introducción a la elaboración de Algoritmos	4		
MAT-001	Pre-cálculo	5		
OAI-001	Orientación Institucional	1		
ING-001	Inglés Nivel 1-3	0		
		20		

Segundo Período Cuatrimestral

DSV-101	Introducción a la Producción Digital	2		
MAT-101	Cálculo Diferencial	5	MAT-001	
DEP-101	Educación Física	0		
ING-002	Inglés Nivel 4-6	0	ING-001	
TMM-005	Gráficos de mapa Bits	3	TMM-001	
ESP-101	Redacción Castellana	4	DSV-101	
DSV-102	Diseño de Interfaz de Usuario	2	TMM-001	
		16		

Tercer Período Cuatrimestral

TDS-002	Fundamentos de programación	4	TI-101; TDS-001	
ING-003	Inglés Nivel 7-9	0	ING-002	
DSV-104	Diseño de Sprites y Gráficos 2D	2	DSV-102	
DSV-105	Estudio del diseño de videojuegos	3	DSV-101	
DSV-106	Diseño de Niveles 1 - 3D	3		
MTE-006	Estadística Básica	3	MAT-001	
		15		

Cuarto Período Cuatrimestral

CBG-215	Metodología de la Investigación	3	MTE-006	
DSV-107	Diseño de Niveles II - 2D	3	DSV-104	
DSV-109	Fundamentos de Música y Diseño de Sonido	3	DSV-105	
DSI-002	Presentación Creativa de Proyectos	3	TDS-001	
DSI-003	Segmentación de Usuarios	2	MTE-006	
DSV-119	Programación de Simulaciones	4	TDS-002	
		18		

Quinto Período Cuatrimestral

DVS-110	Pretotipo y Prototipo en la creación de Ideas	2	CBG-215	
DSV-111	Programación de Videojuegos I - 3D	4	TDS-003; DSV-106	
DSV-112	Desarrollo de simulaciones interactivas	3	DSV-104; TMM-005	
ING-004	Inglés Nivel 10-12	0	ING-003	
DSV-113	Propiedad Intelectual y Derechos de Autor	2	CBG-215	
		11		

Sexto Período Cuatrimestral

DSV-114	Programación de Videojuegos II - 2D	4	TDS-003; DSV-107	
DSV-115	Publicación en Plataformas Móviles	3	DSV-112; DSV-113	
DSV-116	Publicación en Plataformas Modernas	3	DSV-112; DSV-113	
DSV-117	Inteligencia Artificial para simulaciones	3	DSV-111	
ADM-110	Desarrollo de Emprendedores	3	CBG-215	
		16		

Septimo Período Cuatrimestral

ADM-111	Plan de Negocios	3	ADM-110	
TI-501	Introducción a la Gerencia de Proyectos	3	CBG-215	
DSV-118	Proyecto Final	3	DSV-117; DSV-114; DSV-115; DSV-111; DSV-112	
		9		

TOTAL GENERAL CRÉDITOS 105**Horas de Pasantía:**

Cuatrocientos (400) horas