



TÍTULO OBTENIDO

Tecnólogo en Animación Digital

Aprobada el 28 de Abril del año 2026, mediante resolución No. 02-2026

Código	Asignatura	Créditos	Prerrequisitos	Correquisitos
Primer Período Cuatrimestral				
OAI-001	Orientación Institucional	1	Bachiller	
ING-001	Inglés Nivel 1-3	0	Bachiller	
CBG-010	Educación Constitucional	2	Bachiller	
MAT-010	Matemática Aplicada a la Multimedia	5	Bachiller	
TMM-100	Introducción a la Multimedia	3	Bachiller	
ESP-101	Redacción Castellana	4	Bachiller	
TMM-105	Dibujo Analítico	3	Bachiller	
TI-110	Fundamentos de Tecnologías de la Información	3	Bachiller	
		21		
Segundo Período Cuatrimestral				
ING-002	Inglés Nivel 4-6	0	ING-001	
DEP-101	Educación Física	0	Bachiller	
TAD-110	Perspectiva Artística	3	TMM-105	
TMM-110	Creatividad	3	ESP-101	
TMM-115	Introducción a la Comunicación Visual	3	TMM-100, TMM-105	
TAD-115	Guion	3	ESP-101	
TMM-120	Gráficos de Mapa de Bits	3	TMM-100	
TAD-120	Dibujo Anatómico	3	TMM-105	
		18		
Tercer Período Cuatrimestral				
ING-003	Inglés Nivel 7-9	0	ING-002	
TAD-125	Modelado y Renderizado 3D	3	TMM-115, TMM-120	
TAD-130	Actuación para Animación	3	TAD-120	
TAD-135	Storyboard	3	TAD-115, TAD-120	
TMM-200	Gráficos Vectoriales	3	TMM-115, TMM-120	
TMM-210	Fotografía	3	TMM-115	
TMM-300	Ilustración Digital	3	TMM-115, TAD-120	
		18		
Cuarto Período Cuatrimestral				
ING-004	Inglés Nivel 10-12	0	ING-003	
ADM-110	Desarrollo de Emprendedores	3	TMM-110	
TAD-200	Diseño de Escenarios y Fondos	3	TAD-110, TMM-120, TMM-200	
TAD-205	Animación 2D	3	TAD-130, TMM-300	
TAD-210	Diseño de Personajes	3	TAD-130, TMM-300	
TAD-215	Luces y Texturas 3D	3	TAD-125, TMM-210	
TMM-335	Edición y Post-Producción de Video	3	TMM-210	
		18		
Quinto Período Cuatrimestral				
DSV-104	Diseño de Sprite y Gráficos 2D	3	TAD-205, TAD-210	
DSV-109	Fundamentos de la Música y Diseño de Sonido	3	TMM-335	
ING-110	Inglés Técnico	4	ING-004	
TAD-300	Animación 2D Avanzada	3	TAD-205, TAD-210	
TAD-310	3D Rigging para Animación	3	TAD-210, TAD-215	
TMM-425	Motion Graphics y Efectos Visuales	3	TMM-335	
		19		
Sexto Período Cuatrimestral				
CBG-130	Ética Profesional	2	Bachiller	
TAD-315	Animación 3D	3	TAD-310	
TAD-320	Animación Cut Out	3	TAD-300	
TAD-330	Animación Experimental	3	TAD-300, TAD-310, TMM-425	
TAD-340	Anteproyecto Final TAD	2	TAD-300, TAD-310, TMM-425	
	Electiva	2		
		15		
Séptimo Período Cuatrimestral				
TAD-400	Proyecto Final TAD	3	TAD-315, TAD-320, TAD-330, TAD-340	
		3		

TOTAL GENERAL CRÉDITOS 112

Horas de Pasantía:

Cuatrocientas (400) horas.